



LIVELLI DI PUNTEGGIO

CARISMA	KLUG	FORZA	MENTE	ENERGIA	MANA
> 15000 Nobile	> 20000 Ricco Sfondato	> 2500 Forza a livello eroe	> 2500 Mente a livello eroe	> 2500 Energia e salute a livello eroe	> 2500 Mana e poteri magici a livello eroe
10000 - 14999 Veterano	10000 - 19999 Ricchissimo	1000 - 2499 Forza massima	1000 - 2499 Mente massima	1000 - 2499 Salute massima	1000 - 2499 Magia massima
6000 - 9999 GranLeader	5000 - 9999 Ricco	500 - 999 Forza superiore	500 - 999 Attento	500 - 999 Energico	500 - 999 Alta magia
2500 - 5999 Leader	1000 - 4999 Benestante	100 - 499 In forze	100 - 499 Lucido	100 - 499 In salute	100 - 499 Poteri magici nella norma
2000 - 2499 Elite	300 - 999 Ceto Medio	50 - 99 Stanco	50 - 99 Confuso	50 - 99 Acciaccato	50 - 99 Incline alla magia
300 - 1999 Cittadino	50 - 299 Povero	20 - 49 Stremato	20 - 49 offuscato	20 - 49 Ammalato	20 - 49 Leggere percezioni extrasensoriali
1 - 299 Viandante	0 - 49 Molto Povero	1 - 19 Esausto	1 - 19 Debole	0 - 19 In fin di vita	0 - 19 Privo di poteri magici

I livelli di punteggio posso essere sottoposti a periodica revisione e relativo innalzamento delle soglie, a discrezione dell'Amministrazione.

Solo il denaro è un punteggio che può essere citato in ON, mentre gli altri sono a scopo prettamente OFF per classifiche, masters, ecc.

Il raggiungimento di 300 punti carisma, se ottenuto giocando e non attraverso la pratica illegale del parcheggio, dà diritto alla cittadinanza se opportunamente richiesta e giocata.