


ALATIAN	Istruzioni per l'uso
	
Regole generali	Stampa
<p>SOMMARIO</p> <ul style="list-style-type: none"> Informazioni generali sul gioco Uso degli oggetti e del denaro Congreghe ammesse nel regno e loro funzionamento Livelli di punteggio e cittadinanza dei personaggi Lavori comuni e attività per il personaggio Gestione dei punteggi Leggi e regole I Turni di gioco Faq Masters 	
<p>Ti trovi in un'ambientazione fantasy, intorno all'anno mille, basso medioevo.</p> <p>Ogni riferimento storico a persone o a fatti realmente accaduti è puramente casuale, valgono le regole della cavalleria e dell'onore, eccoti comunque alcuni esempi:</p> <p>E' buona norma dare del voi ai personaggi che incontri nei luoghi di Alatian, a meno che non siano loro stessi a chiederti il contrario.</p> <p>Cerca di dare un'identità ben precisa al tuo personaggio e di farlo interagire con gli altri abitanti di Alatian.</p> <p>Per garantire una serena permanenza ai giocatori, sono bandite in tutto il gioco, le parolacce. Qualsiasi linguaggio offensivo viene punito con almeno un giorno di esilio dal gioco. Questa regola in particolar modo vale sempre e per tutti, dal semplice viandante ai capi congrega, consiglieri, nessuno escluso.</p> <p>Se ti sei appena iscritto, è normale che tu abbia qualche difficoltà a capire subito come entrare a far parte delle attività principali di Alatian, pertanto, la prima cosa da fare è vedere se ci sono personaggi presenti nel regno, cliccando sulla sfera blu che trovi in basso sulla pagina principale della mappa; quando troverai qualcuno, osserva dove si trova in quel momento, se è in un luogo di pubblico accesso (taverna, porto ecc.), recati in quel luogo anche tu, in modo da poter discorrere con lui o lei che sia e chiedere tutte le informazioni di cui hai bisogno. In ogni caso, spesso ci sono dei personaggi dediti all'istruzione dei forestieri... si chiamano "Gli antichi", chiedi in giro.</p> <p>Le condizioni atmosferiche - Il meteo è deciso automaticamente in base ai mesi, sia il vento che la pioggia, sono decisi in base ai parametri stabiliti separatamente per ogni mese dell'anno, in Marzo per esempio piove spesso perché di solito anche nella realtà è così, nel caso di Alatian ha circa il 60% di probabilità di pioggia; anche il moto del mare è deciso casualmente dal sistema, in base anche al fatto che stia piovendo oppure no, al vento.</p> <p>Missive - puoi scrivere un messaggio permanente ad un altro personaggio tramite missiva, la via più breve per farlo è il menù "Anagrafe" (rappresentato da un libro aperto) direttamente dal menù principale che si presenta all'entrata, quella con la mappa. In questo modo potrai comunicare anche con personaggi attualmente non presenti oppure che per vari motivi non riesci ad incontrare su Alatian.</p> <p>Bacheche delle affissioni - In questi luoghi puoi lasciare messaggi pubblici a tutta la popolazione oppure comporre poesie e altro, affiggendoli nell'apposita bacheca.</p> <p style="text-align: center;">^ TORNA AL SOMMARIO</p> <p>Uso degli oggetti e del denaro</p> <p>Gli oggetti che puoi acquistare sono di vario tipo, fra cui: cibo, armi, amuleti, oggetti preziosi e di artigianato.</p> <p>Il Cibo serve per recuperare punti, ne puoi acquistare di diverso tipo al mercato di Garcan, sulla parte destra della mappa principale.</p> <p>Le Armi servono per difendersi ed attaccare.</p> <p>Oggetti di congrega: alcuni oggetti si possono acquistare ed usare solo se si appartiene ad una determinata congrega, per esempio solo i cerusici possono acquistare alcuni tipi di erbe mediche.</p> <p>Gli oggetti acquistati presso il mercato possono essere usati o donati ad altri personaggi.</p> <p>Se l'oggetto ha effetto uguale a zero su tutti i punteggi, significa che è ornamentale e può essere solo donato. Gli altri oggetti invece possono essere usati, sia su sé stessi che su altri. Gli oggetti hanno requisiti per l'acquisto e l'utilizzo legati ad una precisa carica, pertanto alcuni oggetti sono riservati solo ad un ruolo specifico all'interno di una determinata congrega. Qualora il personaggio acquistasse gli oggetti avendo la carica richiesta ma poi perdesse o abbandonasse la carica e non potesse più usare questi oggetti, potrà sempre venderli o donarli a qualcuno. L'uso degli oggetti, produce una variazione minima dei punteggi di chi lo riceve, ma l'eventuale master presente valuterà l'efficacia del colpo, in base all'effetto massimo previsto per l'oggetto e alle caratteristiche del personaggio che la usa e di quello che lo riceve: razza, carica, punti, ecc. e potrebbe anche modificarne l'efficacia. Per poter donare un oggetto o usarlo, i personaggi interessati dovranno trovarsi nello stesso luogo (chat), appena qualcuno userà o donerà un oggetto, l'azione verrà descritta automaticamente nel luogo, poi il giocatore deciderà se arricchirne la narrazione descrivendo meglio l'azione compiuta.</p> <p style="text-align: center;">^ TORNA AL SOMMARIO</p> <p>Congreghe</p> <p>Per entrare in una congrega, gruppo dedito a varie attività detto anche gilda o confraternita, è necessario recarsi alla pagina delle congreghe, trovare quella desiderata, vederne chi ne è attualmente a capo e scrivergli una missiva di</p>	

Stampa questo documento

richiesta di ammissione; non tutti possono essere accolti in tutte le congreghe, questo può dipendere dal carattere del tuo personaggio, da molte cose.

Mansioni speciali di congrega: Alcune congreghe hanno mansioni speciali e appositi strumenti a disposizione; per esempio i menestrelli sono incaricati di scrivere le "Narrazioni" del regno di Alatian, che sono dei racconti atti a narrare le vicende più importanti accadute nel regno e ad informarne chiunque ne abbia necessità o desiderio, per fare questo si devono recare alla bacheca delle congreghe, cercare il fascicolo che riguarda la congrega dei menestrelli e poi cliccare su "Inserisci Narrazioni". Altre mansioni speciali spettano alle guardie, le quali possono esiliare personaggi molesti oppure applicare multe in klug o punteggi; per fare questo devono recarsi presso la caserma (nei pressi del tempio del dio Neok e delle abitazioni di Antres, proprio accanto al ponte che collega Antres e Garcan), dove sono stati forniti tutti gli strumenti necessari per adempiere ai loro compiti.

Nota: Se per errore vi ritrovaste in una congrega che non avete richiesto, oppure semplicemente non volete più stare nella vostra attuale congrega ed avete il consenso del vostro capo congrega, potete tornare un semplice Alatiano usando il link "<<Torna Alatiano>>" che trovate al vostro avatar, potete effettuare questa operazione quante volte volete e quando volete.

Gestione di una congrega (solo per capi congrega): dal menù "Congreghe e Razze", e' presente il pannello per l'amministrazione delle cariche e dei partecipanti alla congrega, troverai un collegamento che dice "Amministra congrega" accanto alla congrega di cui sei a capo, clicca lì e segui le istruzioni a video sulla pagina che appare, è facile; si possono acquisire nuovi partecipanti, fare tutti i movimenti di carica fra i partecipanti, promozioni, retrocessioni, mandar via qualcuno dalla propria congrega.

^ TORNA AL SOMMARIO

Livelli di cittadinanza

Raggiunto un certo punteggio carisma, che testimonia l'anzianità e l'esperienza del proprio personaggio, si passa ad un livello superiore. Il tuo personaggio accumula 1 punto carisma ogni circa 10 minuti di gioco di ruolo effettivo (dentro alle chat).

I livelli di punteggio previsti sono i seguenti:

- Fino a 299 punti: Viandante
- da 300 a 699 punti: Cittadino
- da 700 a 2499 punti: Elite
- da 2500 a 5999 punti: Leader
- da 6000 a 14999 punti: GranLeader
- da 15000 punti in poi: Nobile

Al raggiungimento del livello di cittadino è possibile chiedere la cittadinanza per una precisa zona di Alatian, come Antres, Garcan o Imraunara. Le richieste devono essere effettuate direttamente in gdr on ad un master che provvederà ad assegnare la zona di appartenenza al personaggio tramite un apposito pannello. Inoltre dal livello di "Cittadino" in poi si ha diritto a votare nelle elezioni pubbliche.

Il nobile percepisce uno stipendio giornaliero direttamente dalle casse del Re, senza dover lavorare nei vari luoghi di Alatian, come dazio e tributo alla sua importanza nel regno.

I Livelli possibili, basati sul punteggio carisma, indipendentemente dalla congrega o alla razza scelta sono:

- Viandante..paga = 10 klug
- Cittadino..paga = 20 klug
- Elite.....paga = 30 klug
- Leader.....paga = 45 klug
- GranLeader..paga = 60 klug

^ TORNA AL SOMMARIO

I lavori

Per un cittadino che non partecipa ad alcuna congrega è possibile svolgere alcune mansioni generali, lavori di bassa lega ma pur sempre remuneranti, dislocati in vari lochi.

I partecipanti alle congreghe invece hanno uno stipendio fisso giornaliero che gli viene attribuito automaticamente all'entrata su Alatian, in base alla carica che ricoprono all'interno della propria congrega. Le paghe aumentano con l'importanza della propria carica, a partire dall'apprendista, fino al capo congrega.

Scarica il pdf con l'elenco dei lavori disponibili per le varie razze.

^ TORNA AL SOMMARIO

Punteggi

Indebolimento e morte del personaggio

Quando un personaggio arriva a zero punti in uno qualsiasi dei tipi di punteggio si considera morto, pertanto si considererà resuscitato ma con punteggi ridotti al minimo, compresi il carisma e i klug. In questi casi vengono ripristinati i punteggi iniziali del personaggio, anche in base alla sua razza, proprio come al momento della prima iscrizione.

Come guadagnare punti

All'iscrizione vengono assegnati diversi punteggi in base alla razza scelta per il proprio personaggio, poi potrai continuare a guadagnarne giocando nei luoghi di incontro di Alatian, **si guadagna un punto carisma ogni circa 7 minuti di gioco**, alcune congreghe magiche guadagnano anche punti mana, per esempio i sacerdoti, ma appena un personaggio lascia la congrega, perde progressivamente i punti mana acquisiti, come se dimenticasse pian piano come praticare la magia. I punti si guadagnano soltanto giocando (leggi ruolando) nei luoghi di Alatian, per luoghi si intendono solo le chat, non si guadagnano punti alla mappa o in altri luoghi del regno, neppure alle bacheche delle pergamene, se questo dovesse accadere si tratterebbe di un errore e sei pregato di segnalarlo. Questo per evitare che alcuni giocatori "barcheggino" i propri personaggi allo scopo di guadagnare

punteggio senza partecipare attivamente al gioco; questa pratica è sgradita nella cittadina di Alatian, nei casi più gravi è previsto anche l'esilio per uno o più giorni.

Punti mana

I punti mana indicano la capacità di imparare magie e di usarle, alcune razze ne sono fornite per natura; il master a parità di punti mana terrà presenti anche tutti gli altri punteggi e la razza dei personaggi per valutare eventuali decisioni di GdR. Nelle congreghe magiche, come quella dei Negromanti, i punti mana aumentano di pari passo con quelli carisma, ma quando si lascia la congrega questi iniziano a scalare gradualmente fino al riazzeramento, in questo modo si simula il fatto che le magie imparate, se non applicate e praticate costantemente in congrega, piano piano vengono dimenticate dal personaggio perdendo parte della loro efficacia.

[^ TORNA AL SOMMARIO](#)

Turni di gioco

Non ci sono regole precise per il rispetto dei turni in gioco; vige la regola del buonsenso e del rispetto, chiunque ammassi messaggi a quelli degli altri o peggio non rispetti le istruzioni di un eventuale master senza aspettare il proprio turno verrà penalizzato nel gioco. Altresì chi pretenda dagli altri il rispetto rigoroso di turni rigidi e limitanti per il gioco dovrà segnalarlo agli amministratori del gioco che prenderanno i dovuti provvedimenti.

[^ TORNA AL SOMMARIO](#)

Leggi e regole del gioco

ART. 1

Reati derivanti da offese e minacce

1.1 Sono vietate le offese verso qualsiasi abitante di Alatian, anche in assenza dell'interessato, a parole, in sussurro, via missiva o con messaggi in bacheca. Vietate minacce, estorsioni al fine di ottenere klug o altri benefici.
Pena: esilio di giorni 3, se recidivo espulsione dal gioco.

1.2 Sono vietati episodi di violenza (si anche in gdr on), gli attacchi con armi o senza ad altri cittadini **senza adeguato motivo**.
Pena: esilio di giorni 3, se recidivo espulsione dal gioco.

ART. 2

Reati derivanti da atteggiamento non consono

2.1 E' vietato usare un linguaggio o comportamento scurrile e volgare, bestemmie o frasi e riferimenti a razzismo e discriminazioni di ogni genere, e tutto quanto possa essere considerato lesivo del pudore.

E' d'obbligo usare il "voi", l'araldica o il rango quando ci si rivolge ad un altro cittadino.

Pena multa fino ad un massimo di 10 punti mente. Per i recidivi, esilio di giorni 3. Esilio immediato definitivo nel caso di bestemmie o grave turpiloquio.

2.2 Sono **vietate le conversazioni in "off"**, le grida (maiuscolo), riferimenti al reale e le azioni auto conclusive in assenza o presenza di master. Vietato vagabondare, cioè parcheggiare il proprio personaggio al fine di guadagnare punti carisma.
Pena multa di 10 punti mente, e per i recidivi esilio di giorni 2.

2.3 **Vietato polemizzare**, anche e soprattutto nelle bacheche delle affissioni.
Pena esilio di giorni 3.

//Attenzione\\

2.4 E' **severamente vietato giocare scene di sesso**, anche consenziente e virtuale che sia.

Il divieto vale anche nei luoghi (chat) del gioco con accesso privato mediante password. Il personale moderatore del gioco si riserva il diritto di controllare le conversazioni poiché devono essere dedicate al gioco e non a piaceri personali off game.
Pena: espulsione immediata dal gioco.

2.5 E' **vietato uccidere personaggi con scene particolarmente cruente**, per esempio sbranamenti, morsi, descrizioni minuziose delle ferite dei personaggi, violenza efferata, ecc. Independentemente dalla razza o le abilità del proprio personaggio, questo comportamento NON è tollerato.
Pena: espulsione immediata dal gioco.

ART. 3

Reati derivanti da improprio uso di personaggio

3.1 **E' vietato l'uso di cloni o multipli personaggi SOLO nel caso che questi disturbino il gioco altrui** per esempio rendendo evidente l'utilizzo degli stessi da parte dello stesso giocatore, il quale è tenuto a differenziarne il più possibile i modi di giocare. Se questo non avviene e i cloni sono usati per altri scopi, non ultimo il passaggio di denari nel gioco, la pena è l'esilio, anche perpetuo.

Per poter creare un secondo personaggio il primo deve avere almeno il livello di Elite

3.2 E' fatto divieto di avere nomi di personaggio volgari, scurrili o offensivi. Sono altresì vietati nomi ottenuti con vocali o consonanti utilizzate a caso e mal pronunciabili. Questi verranno invitati mediante missiva a censire un nuovo personaggio, dopo di chè, trascorsi 3 giorni dall'avviso, verranno esiliati definitivamente.

3.3 Sono vietate nel proprio avatar immagini lesive al pudore, volgari o con

particolari che non rispecchino l'ambientazione del luogo; inoltre sono graditi disegni e non foto negli avatars.

Vietate descrizioni offensive o volgari del proprio pg.

I giocatori con tale comportamento potranno essere espulsi dalla community immediatamente senza obbligo di alcun preavviso.

3.4 in caso di sopraggiunta **morte del pg**, e conseguente azzeramento dei punteggi ai valori iniziali, **non è prevista alcuna forma di resurrezione** del proprio personaggio, in nessun caso e per nessun personaggio.

Il giocatore deve pertanto **prestare attenzione prima** della morte del pg.

Non sono ammessi ricordi di alcun tipo, né incanti e/o riti atti a resuscitarli. Restano invariati, razza e nome del personaggio.

Chi non adempirà a tale regola subirà 1 avvertimento, poi come secondo avvertimento: 7 gg di esilio, infine se recidivo sarà esiliato a vita.

ART. 4

Reati contro il Regno di Alatian

4.1 E' consentito menzionare altri regni nel background del proprio personaggio, tuttavia è vietato pubblicizzare in GdR off altri giochi, di qualsiasi tipo essi siano. In particolare è vietato linkare altri giochi di ruolo dal proprio avatar e da qualsiasi altro posto leggibile dle gioco, se non previa autorizzazione dello staff di questo gioco.

4.2 Sono assolutamente vietati i tentativi di hackeraggio e lameraggio. Pena il blocco dell'indirizzo ip, oltre che nei casi più gravi la denuncia alle autorità competenti quali polizia postale.

4.3 Vietato impossessarsi, anche mediante raggio, degli altrui personaggi. Pena il blocco dell'indirizzo Ip.

ART. 5

Disposizioni generali

5.1 **L'ignoranza delle regole, non può essere addotta come scusante** per contestare l'applicazione di eventuali pene.

E' fatto obbligo al giocatore di **conoscere i regolamenti e tenersi aggiornato** su eventuali modifiche degli stessi.

5.2 E' fatto obbligo ad ogni giocatore che si trovi testimone di un qualsiasi reato sia in GdR On che Off, di avvisare i moderatori, mediante copia del reato commesso. **L'omertà** ed il favoreggiamento di detti reati è considerato reato esso stesso e verrà punito con multa di 20 punti mente, se trattasi di scorrettezze On game, espulsione dalla community se trattasi di questioni di tipo Off game.

ART. 6

Reati commessi da Cavalieri, Guardie, Guide

6.1 Nel caso i reati vengano commessi da un cavaliere del regno o da una guardia o da un antico (guida), dette pene saranno raddoppiate e verrà valutata l'espulsione del personaggio dalla congrega di appartenenza.

[^ TORNA AL SOMMARIO](#)

Domande frequenti

Dove posso acquistare, cibo, armi, oggetti vari?

Nella mappa in basso a sinistra, appena sopra al molo di Garcan, c'è il mercato, cliccaci vi e giungerai, lì potrai acquistare nuovi oggetti, cibo, amuleti, preziosi, armi oppure vendere oggetti che hai già nel tuo inventario.

Posso regalare o prestare klug ad un altro personaggio?

Sì, puoi farlo dal menù "Movimenti finanziari"; deciderai tu la somma da donare ed il personaggio a cui consegnarla.

Posso donare oggetti ad altri personaggi o usarli su di loro?

Sì, ma solo se il destinatario si trova nello stesso luogo del tuo personaggio; basterà che tu vada alla sacca degli oggetti, scelga l'oggetto e clicchi sul pulsante "Dona" accanto, a questo punto inserisci il nome del destinatario e conferma la donazione o l'utilizzo dell'oggetto. Il personaggio che riceve qualcosa viene avvisato tramite un messaggio con l'immagine e la descrizione dell'oggetto che gli è stato donato oppure usato. Nota: puoi scegliere se donare un oggetto, spostandolo dalla tua sacca a quella del destinatario, senza effetti immediati sui punteggi, oppure usarlo sul destinatario, in questo caso l'effetto sarà immediato e cambieranno subito i suoi punteggi.

Posso citare nel mio avatar oggetti che possedevo su altri GdR?

No: razze, oggetti inventati e tutto quello che non è presente esplicitamente nel regno, non sono graditi su Alatian.

Per fare un esempio non è consentito scrivere nel proprio avatar che si possiedono oggetti che non siano stati regolarmente acquistati presso il mercato del regno, oppure razze che non siano presenti nell'apposita bacheca (elenco), un oggetto descritto nell'avatar ma non acquistato presso il mercato è equivalente a niente; così come clan e sottorazze, famiglie, varianti di razza: quello che è presente alla bacheca delle razze esiste, il resto no.

Posso citare altre città virtuali in GdR?

Sì, ma non è gradito, poiché spesso questa cosa viene usata per pubblicizzare altri siti, chiunque venga sorpreso a parlar male del regno di Alatian a favore di altre città virtuali, sarà esiliato.

Posso creare un sito web o un forum di supporto ad Alatian?

Sì è possibile, ed è gradito. Non solo ma puoi copiare tutto il materiale che desideri, comprese le immagini e i testi, ed utilizzarlo come meglio credi,

assumendotene però ogni responsabilità con l'atto di copiarlo. In cambio si richiede che un link ben visibile che punti ad Alatian, preferibilmente dal logo stesso, puntando all'indirizzo

Posso votare nei sondaggi ?

Sì, su Alatian le maggiori cariche vengono elette tramite un sondaggio pubblico o riservato a determinate categorie di personaggi. Alcune decisioni che vengono prese con questo sistema riguardano anche modifiche al di fuori del gioco di ruolo in senso stretto (GdR Off).

Per poter votare nei sondaggi e nelle elezioni il proprio personaggio deve essere almeno al livello di "Cittadino", che si raggiunge a 300 punti carisma. Questo vale come riconoscimento di minima fedeltà al gioco, per evitare che qualsiasi sconosciuto appena arrivato possa votare per decisioni importanti che riguardano tutto il gioco.

I principali sondaggi che si tengono sono organizzati nel seguente modo:

Votano tutti i cittadini:

- Modifiche sostanziali al gioco la cui approvazione non sia ovvia.
- Elezione o voto contro un personaggio, come per esempio una guardia (ma non solo).

Votano tutti i masters:

- Elezione o voto contro un master.

Votano tutti gli appartenenti ad una determinata razza:

- Elezione o voto contro un responsabile di razza.

Elezione di un capo congrega

- Votano tutti gli appartenenti a quella stessa congrega.

Attenzione particolare va posta al fatto che alcuni sono sondaggi dove gli aventi diritto possono esprimere solo il loro parere ma non è detto che la risposta che avrà più voti venga messa in atto nell'immediato (appunto un sondaggio a fini statistici), altre invece sono vere e proprie elezioni dirette e la risposta vincente verrà messa in atto con provvedimenti immediati, come per esempio l'elezione di un tale personaggio ad una tale carica o anche l'abbandono della carica da parte dello stesso.

Il sistema di sondaggio è provvisto di severi controlli sia automatici che manuali per far sì che ogni personaggio possa votare solo una volta ad ogni questione, tuttavia chi fosse sorpreso a barare nelle elezioni sarà allontanato dal gioco immediatamente, per garantire la serietà verso i giocatori onesti.

Perché i sondaggi?

Semplicemente per tre motivi:

- 1) puoi dire la tua nel gioco che ti ospita.
- 2) I capi non si montano la testa, sapendo che possono essere rieletti o meno in base al proprio comportamento.
- 3) Fai sentire la tua voce, visto che si può.

Il mio personaggio ha una scadenza?

Normalmente se un personaggio non viene usato da più di due mesi, viene cancellato automaticamente, questo intervallo di tempo in futuro potrebbe cambiare quindi ti consigliamo di effettuare di tanto in tanto almeno l'accesso al gioco per far aggiornare la data dell'ultima presenza del tuo personaggio, salvandolo dalla cancellazione.

Nota: questo regolamento vuole essere d'esempio e non esaustivo; per tutto quello che non è elencato qui si rimanda al buon senso e alle bacheche di razza e congrega all'interno del gioco.

NON ESISTONO FORUM UFFICIALI DEL GIOCO

Questa cosa è voluta per far sì che tutto rimanga concentrato nel Gdr e non ci siano distrazioni ciarliere da parte degli utenti, che se vorranno potranno riunirsi nelle bacheche Off game dentro al gioco.

[^ TORNA AL SOMMARIO](#)